



STRUTTURE (index.php) \ DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA (struttura.php? dip=11)

Macchine matematiche per trasformazioni geometriche

Il laboratorio si propone di presentare macchine matematiche che realizzano trasformazioni geometriche quali isometrie e similitudini. Si costruiranno modelli fisici e virtuali, utilizzando materiali poveri e tecnologie informatiche, quali software di geometria dinamica e CAD.

Obiettivi

Nel laboratorio gli studenti

1. analizzeranno un artefatto matematico
2. costruiranno macchine fisiche e virtuali evidenziando differenze ed analogie nelle costruzioni
3. giustificheranno l'operato di una macchina

A conclusione del percorso ogni macchina sarà prodotta almeno in una delle due forme, fisica o virtuale, e se ne produrrà una descrizione.

Articolazione delle attività

1. Utilizzo di sistemi di Geometria dinamica e CAD
2. Macchine matematiche per le isometrie, virtuali e reali
3. Macchine matematiche per le similitudini, virtuali e reali

PERIODO	NUMERO ORE	POSTI PREVISTI
febbraio- aprile 2024	10	20



Università
di Catania

Università di Catania
Tutti i diritti riservati